

1.20 Dialoge in TygerJython - eine Übersicht

msgDlg(message)	öffnet einen modalen Dialog mit einem OK-Button und gegebenem Mitteilungstext
msgDlg(message, title = title_text)	dasselbe mit Titelangabe
inputInt(prompt)	öffnet einen modalen Dialog mit OK/Abbrechen-Buttons. OK gibt den eingegebenen Integer zurück (falls kein Integer, wird Dialog neu angezeigt). Abbrechen od. Schliessen beendet das Programm
inputInt(prompt, False)	dasselbe, aber Abbrechen/Schliessen beendet das Programm nicht, sondern gibt None zurück
inputFloat(prompt)	öffnet einen modalen Dialog mit OK/Abbrechen-Buttons. OK gibt den eingegebenen Float zurück (falls kein Float, wird Dialog neu angezeigt). Abbrechen od. Schliessen beendet das Programm
inputFloat(prompt, False)	dasselbe, aber Abbrechen/Schliessen beendet das Programm nicht, sondern gibt None zurück
inputString(prompt)	öffnet einen modalen Dialog mit OK/Abbrechen-Buttons. OK gibt den eingegeben String zurück. Abbrechen od. Schliessen beendet das Programm
inputString(prompt, False)	dasselbe, aber Abbrechen/Schliessen beendet das Programm nicht, sondern gibt None zurück
input(prompt)	öffnet einen modalen Dialog mit OK/Abbrechen-Buttons. OK gibt Eingabe als Integer, Float oder String zurück. Abbrechen od. Schliessen beendet das Programm
input(prompt, False)	dasselbe, aber Abbrechen/Schliessen beendet das Programm nicht, sondern gibt None zurück
askYesNo(prompt)	öffnet einen modalen Dialog mit Ja/Nein-Buttons. Ja gibt True, Nein gibt False zurück. Schliessen beendet das Programm
askYesNo(prompt, False)	dasselbe, aber Schliessen beendet das Programm nicht, sondern gibt None zurück