

WPF Informatik Klassenarbeit

Hinweis: grundsätzlich kann der gesamte Stoff aus dem Unterricht gefragt werden.

Diese Punkte stellen nur eine Übungsempfehlung dar und besitzen keinen Anspruch auf Vollständigkeit!

- Umwandlungen Zahlensysteme mit Verfahrensdurchführung (Rechenweg), z.b. Dez->Dual. Dual->Dez, Hex->Dual, Hex->Dez
- welche logischen Verknüpfungen kennen wir?
- WT einer gegebenen Schaltung
- Logischer Ausdruck einer gegebenen Schaltung
- Was ist Programmieren?
- Turtle programmieren
- eigene Funktion für die Turtle definieren
- Funktion ergänzen
- Fehlersuche (im Programmtext) auch mit Verzweigung